|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **活動名稱** | | 大地遊戲 | | | | | | | | | |
| **活動目的** | | 透過各個關卡的闖關增加小學員彼此的默契、信任和了解，同時透過跑關讓小學員更了解學校校園環境。 | | | | | | | | | |
| **負責人** | | 黃舒榆 | | | | **練絡方式** | | | 0988125312 | | |
| **活動地點** | | 排球場、籃球場  （雨備：體育館、活五） | | | | **負責組別** | | | 活動組 | | |
| **參與對象** | | 小學員、隊輔 、關主 | | | | **準備時間** | | |  | | |
| **備註** | | 1. 關主要提早去準備() 2. 一個關卡有兩個關主（） 3. 每隊玩7關，一關玩20分鐘(分鐘跑關 + 分鐘闖關) 4. 每關挑戰成功：，挑戰失敗：，諂媚跟加分最多： | | | | | | | | | |
| **活動流程** | | | | | | | | | | | |
| **時間** | | | | **內容** | | | | **備註** | | | |
|  | | | |  | | | |  | | | |
|  | | | |  | | | |  | | | |
|  | | | |  | | | |  | | | |
| **關卡介紹**  **第一關**  名稱: 盲劍客  規則：兩組各派出一個組員，用眼罩遮住眼睛並且拿海綿棒，誰先打到對方就獲勝，這個可以每個組員都參加，如果最後有兩組平手的情況出現，就讓兩組的隊輔來打殊死戰來決定勝負  加分題：無  限制時間： 20分鐘  地點： 籃、排球場  關主： 兩人    **第二關**  名稱：對錯選邊站  規則：關主出題目，小隊員要在o/x 之間選擇對的答案  加分題： 有  限制時間： 20分鐘  地點：籃、排球場  關主： 兩人    **第三關**  名稱： 含水猜歌  規則： 各組派出一個組員嘴巴含著水，講出題目，其他組員負責猜出題目，這也可以兩組同一個題目同時進行，在限時內猜到最多題目的獲勝，活動大概進行三到五輪  地點： 籃、排球場  加分題：無  限制時間：20分鐘  關主： 兩人    **第四關**  名稱： 傳筋不傳情  規則： 第一輪整根吸管 採梅花座 嘴巴含著吸管來傳遞橡皮筋 橡皮筋多的那隊獲勝  第二輪半根吸管  第三輪1/3根  加分題： 無  限制時間：20分鐘  地點： 籃、排球場  關主： 兩人    **第五關**  名稱： 氣球抱爆  規則：兩隊各派出兩人，先抽出要用什麼身體部位夾氣球，將氣球送到終點時，一人坐在椅子上另一人把氣球坐爆。計算整隊總共所花費的時間，時間較短的那隊獲勝  加分題： 無  限制時間： 20分鐘  地點： 籃、排球場  關主：兩人    **第六關**  名稱：從頭到尾  規則： 呼拉圈從第一個人開始傳到最後一個，兩個小隊比速度  加分題：無  限制時間：20分鐘  地點： 籃、排球場  關主： 兩人    **第七關**  名稱：比手畫腳  規則：一組派出1、2位小組員用比手畫腳比出題目，其他小組員在限時內猜出自己組員在比劃什麼，兩隊題目一樣並且同時進行，限時內答對題目最多的小隊得到一分，採三戰兩勝制或五戰三勝制（看時間安排）  加分題：有  限制時間：20分鐘  地點：籃、排球場  關主：兩人    **第八關**  名稱：翻牌比翻臉快  規則：兩隊各派一人，原地繞5圈，往前跑到定點之後要把寶特瓶翻回正面，最後再往前跑到定點在16宮格裡面放自己小隊的紙板進行連線，連線成功的小隊員回到原點和下一個小隊員進行接棒，換下一個小隊員出發。一個小隊分成兩部分進行競賽，最後若平手的話再進行第三輪。  加分題：無  限制時間： 20分鐘  地點： 籃、排球場  關主：兩人 | | | | | | **關卡器材**  第一關：眼罩\*2、海棉棒\*2  第二關：有色膠帶(一捲)  第三關：紙杯、礦泉水    第四關：吸管(一包)、橡皮筋(一包)    第五關：椅子（兩把）、氣球（一包）、題目籤、籤筒、打氣筒(氣球用)    第六關：呼拉圈（四個）    第八關：棒球棍\*2、寶特瓶\*2、紙板\*16(兩個不同色，各八個)  標記藍色字的我們組提供,其餘麻煩美宣組準備！ | | | | | |
| 第一關 | 3,10 | |  | | 2,4 | 6,7 | 5,9 | | |  | 1,8 |
| 第二關 |  | | 3,6 | | 1,5 |  | 4,8 | | |  | 2,7 |
| 第三關 | 6,8 | | 4,7 | |  | 9,10 |  | | | 2,5 |  |
| 第四關 | 5,7 | | 2,10 | |  | 3,8 |  | | | 1,9 | 6,4 |
| 第五關 |  | | 1,9 | | 6,10 | 4,5 | 2,3 | | | 7,8 |  |
| 第六關 |  | |  | | 8,9 | 1,2 | 7,10 | | | 3,4 |  |
| 第七關 | 4,1 | | 5,8 | |  |  |  | | | 6,10 | 3,9 |
| 第八關 | 2,9 | |  | | 3,7 |  | 1,6 | | |  | 5,10 |
| 非雨備地點：  籃、排球場 | | | | | | | | | | | |
| 雨備地點   1. 活動前/活動中解決辦法   跟其他活動換時間/將所有關卡拉至室內   1. 關卡換地方   體育館 | | | | | | | | | | | |
| 意外狀況 | | (1)闖關期間有人受傷→關主或場控人員和機動組通報並帶至醫護站治療 | | | | | | | | | |
| 合作組別 | | 人員配置  關主：  主持：  場控： | | | | | | | | | |
| 預算表 | |  | | | | | | | | | |